

Il CODING

nell'educazione alla Cittadinanza Globale



CORSO GRATUITO DI FORMAZIONE DOCENTI

Utile per la costruzione del curriculum di Educazione Civica

Obiettivi:

- **Offrire stimoli e proposte per la costruzione del curriculum** di Educazione Civica, secondo le Linee Guida del MIUR.
- **Promuovere l'ECG come approccio trasversale** nell'insegnamento e come pratica quotidiana per gli studenti e le studentesse.
- **Migliorare le competenze** nell'utilizzo di strumenti ed approcci (come il CODING) per sfruttare al meglio il digitale nella didattica quotidiana.
- **Fornire strumenti per supportare le nuove generazioni** nell'affrontare la complessità del contesto globale promuovendone l'autonomia, la cooperazione e il senso di responsabilità come cittadini e cittadine.

Partecipanti:

- **Docenti di scuola primaria**
- **Docenti di scuola secondaria di 1° grado**

Il corso è aperto a docenti di ogni disciplina o ambito di insegnamento e non sono richieste competenze o conoscenze specifiche pregresse.

Struttura:

- **3 incontri in presenza di 2 ore ciascuno**

Modalità:

Laboratori con scambio di esperienze e buone pratiche.

Suddivisione per gruppi di lavoro, per adattare le proposte ai diversi ordini e gradi di scuola di appartenenza.

Materiali:

- Materiali, strumenti e bibliografia di approfondimento in formato digitale;
- 2 percorsi laboratoriali già strutturati e replicabili in classe (uno per la primaria e uno per la secondaria di 1° grado).

Info e iscrizione:

Per info scrivere a scuola@acra.it



Attestato:

Alla fine del percorso verrà rilasciato **Attestato di partecipazione.**

ARGOMENTI DEL CORSO

- **ALFABETO PER LA CITTADINANZA GLOBALE**
Educazione civica e Agenda 2030
- **IL CODING: cos'è e perché utilizzarlo a scuola**
Coding e coding unplugged. Idee e strumenti per un approccio al coding multidisciplinare
- **E se usassimo il CODING per fare Educazione Civica?**
Coding e sostenibilità ambientale - *proposta di percorso per la scuola primaria*
Coding per abbattere le barriere - *proposta di percorso per la scuola secondaria di 1° grado*
- **MINECRAFT Education Edition**
Esercitazione pratica con STMMicroelectronics Foundation per docenti di scuola primaria
- **ROBOT ALPHABOT 2**
Dal coding unplugged alla robotica - esercitazione pratica con STMMicroelectronics Foundation per docenti di scuola secondaria di 1° grado